

Integral Spiel – Offizielle Regeln

Spieler: 4–6

Jeder Spieler erhält pro Runde **eine Karte**. Ziel ist es, den Spieler zu finden, der die **andere Kopie** deiner Karte hält.

Komponenten

- Themenkarten, angeordnet in Stapeln aus **2 identischen Karten**
 - Papier & Stifte oder Zettel zum Aufschreiben der Vermutungen
-

Aufbau

1. Ordnet die Themenkarten in Stapeln aus 2 identischen Karten.
 2. Zu Beginn einer Runde:
 - Nehmt **5 Stapel** (10 Karten insgesamt) aus dem Vorrat **mit demselben Farbpunkten**.
 - Kombiniert diese Stapel zu einem kleinen Stapel und **mischt nur diesen Stapel**.
 - Gebt jedem Spieler **1 verdeckte Karte**.
 - Legt übrige Karten verdeckt als Ablagestapel.
-

Rundenablauf

- Schaut euch eure Karte heimlich an.
 - Irgendwo in der Gruppe gibt es vielleicht eine Person mit derselben Karte. Eure Aufgabe ist es, sie durch Gespräch zu finden.
 - Alle sprechen gleichzeitig – es gibt keine Züge. Hinweise, Beschreibungen oder pantomimische Darstellungen sind erlaubt, aber der Kartentext darf nicht vorgelesen werden.
 - Wenn ihr bereit seid, hört auf zu sprechen und bereitet eure Vermutung vor.
-

Vermutungen Aufschreiben

Der Spielleiter ruft: „**3-2-1-Schreiben!**“

Alle schreiben heimlich auf ihren Zettel den Namen des Spielers, von dem sie glauben, dass er die passende Karte hat. Die Zettel werden gleichzeitig aufgedeckt.

Wertung

- Wenn zwei Spieler sich gegenseitig richtig erkennen, erhalten beide **1 Punkt**.
 - Wenn einer oder beide sich irren, gibt es **keine Punkte**.
 - Hat ein Spieler als Einziger eine Karte (es existiert also kein Match), lässt er seinen Zettel leer. Wenn er tatsächlich der Einzige ist, erhält er **1 Punkt**.
-

Spielende

- Das Spiel endet, wenn alle Stapel aufgebraucht sind oder wenn die Spieler beschließen aufzuhören.
- Der Spieler mit den **meisten Punkten gewinnt**.
- Teilt und reflektiert, welche Farbe(n) am meisten Spaß gemacht haben und welche weniger.